

Programmation de l'aspirateur (les déplacements)

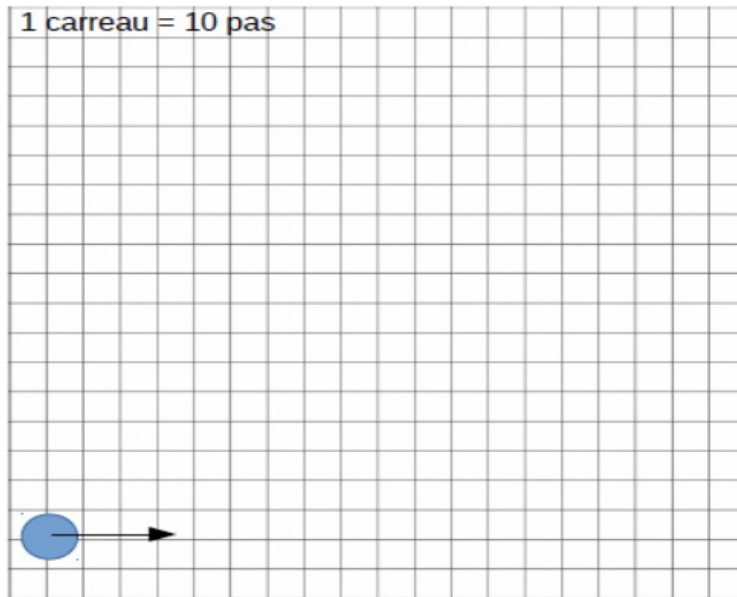
Nom :

prenom :

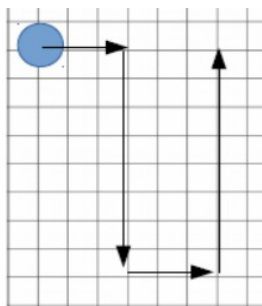
classe

Exercice 1 avance et tourne

dessine avec des fleches le déplacement de l'aspirateur



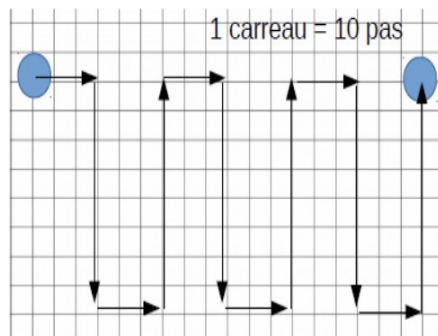
Exercice 2 : A toi de programmer



1 carreau = 10 pas

ouvre scratch2
ouvre le fichier aspirateur ex2.sb2
continue le programme
enregistre le programme dans
un dossier scratch sous T4
dans perso

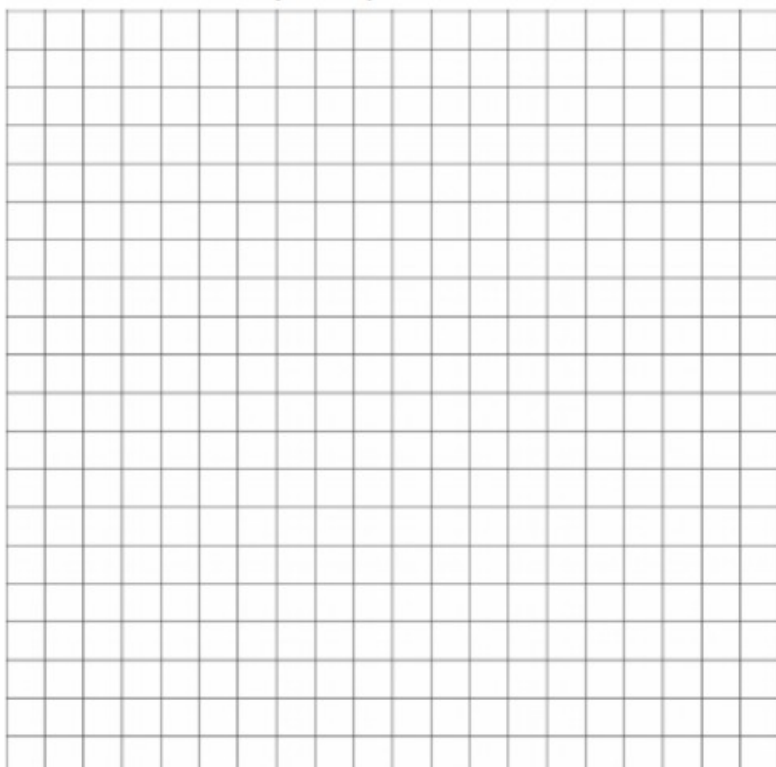
Exercice 3 : Aspire tout



1 carreau = 10 pas

ouvre scratch2
ouvre le fichier aspirateur ex3.sb2
Continue le programme
Enregistre le programme dans perso

exercice 4 : Répète plusieurs fois (1 carreau = 10 pas)



1) dessine avec des fleches le déplacement de l'aspirateur

2) ouvre le programme aspirateur ex4 rep
Modifie le programme pour faire un carré
Enregidtre le sous le nom aspirateur ex4 carré

Programmation de l'aspirateur (les déplacements)

