



Comment créer un jeu de labyrinthe avec MAZE sur scratch ?

1 Quelle est l'adresse du site qui permet de créer le labyrinthe ?

On utilise maze generator.net

2 A quoi sert ce bloc :  ?

ce bloc sert mettre le lutin à la taille désiré (50% de la taille réelle)

3 Que se passe t'il si tu appuies sur  ?
il sert pour le départ du programme

4 A quoi sert ce mouvement  ?
Sert à positionner le lutin au départ en bas du labyrinthe à l'entrée

5 Quels sont les quatre flèches qui permettent de déplacer le lutin ?
Haut bas droite et gauche



Pour aller vers le bas on utilise quel bloc ?

```
si touche flèche bas pressée? alors
```

on se place sur quel axe ? **y-**

```
ajouter -2 à y
```

Fleche bas -2 en y

6 Que se passe t'il lorsque tu ajoutes cette partie de programme ?

```
si couleur noire touchée? alors  
ajouter 2 à y
```


On recule de 2 en y + vers le haut

en fonction du bloc au dessus le chat monte ou descend ? **remonte**

7 Que se passe t'il lorsque tu ajoutes cette partie de programme ?

```
si ordonnée y > 160 alors  
dire gagner !!! pendant 2 secondes
```

Lorsqu'il sort du labyrinthe à y=160 il dit gagné

8 Combien y a-t-il de contrôle  ?

8 pour les flèches avancer et reculer

1 pour dire gagné

3 pour mouse touchées et 2 pour les donuts

3 pour mouse montrées cachées et 2 pour les donuts montrées cachées

9 que permet ce contrôle  ? **il sert à choisir les flèches**

10 pour les souris expliquer le programme ci dessous

```
quand cliqué  
montrer  
répéter indéfiniment  
si sprite touché? alors  
cacher
```

**Au départ chaque mouse et donuts est montré
Si le chat touche une mouse alors mouse ou donut est caché**

11 Expliquer ce morceau de programme

```
répéter indéfiniment  
si Mouse1 touché? alors  
dire miam !! pendant 2 secondes  
si Mouse2 touché? alors  
dire miam !! pendant 2 secondes  
si Mouse3 touché? alors  
dire miam !! pendant 2 secondes
```

Si mouse est touché alors il faut dire miam pendant 2s

