4ème



fiche eleve _porte_automatique .odt

T3 La modélisation et la simulation des objets

Fiche Activité 1

Porte automatique Analyse fonctionnelle



Compétences	CAPACITES:	·					
Analyser le fonctionnement d'un objet	Décrire sous forme schém	atique, le fonctionnement de l'objet technique.					
	Associer à chaque bloc for	nctionnel les composants réalisant une fonction.					
dans commun/blog 1- Quel est 1	'travail/techno/4em' 'entreprise concern 'objet étudié ? :	automatique » qui se trouve ne/porte automatique ou sur le née par cette vidéo ?:					
4- Décrivez	la séquence 1 :			•••••			
				•••••			
	A reten	air : ON DIT QU'IL S'AGIT DE I	Z'ETAT INITIAL				
5- Décrivez	la séquence 2 :						
A quel mom	ent la porte s'ouvr	e t- elle ?	•••••	•••••			
	·····						
Oualau'un a	-t-il manuellement	convert le monte 9	oui 🗖	non 🗖			
		r un bouton ou agit directement?	oui 🗖	non \square			
_			our 🛥	non 🛥			
A quel mom	ent la porte se fern	ne t- elle ?					
		6. Dágrivaz la ságuanaa 3 :					
		6- Décrivez la séquence 3 :					
	<u> </u>	0 11 1100					
		Quelles différences y a-t-il avec l'éta	ipe 2 ?				
	i	1					
CLASSE :	GROUPE:	NOMS:					

Page 1 sur 4

7- Décrivez la séc	quence 4 :							
8- Comment appe	lle t- on un sys	tème qui fonctionne tout seul, sans int	ervention humaine ?					
	8- Comment appelle t- on un système qui fonctionne tout seul, sans intervention humaine ? On dit qu'il s'agit d'un système							
, ,	•		***************************************					
Connaissez-vous	Connaissez-vous d'autres systèmes qui fonctionnent un peu comme cette porte ?							
mobiles, s'a	rticuler ou se c	souvent composé de plusieurs élémen ombiner pour réaliser des actions parti fectuées de manière automatique, c'est	culières, à des moments précis.					
<u>PROBLEME</u>	A RESOU	<u>DRE :</u>						
➤ Comment réaliser un système automatisé ? Il faut déterminer, tout d'abord, quelles sont les actions à effectuer et comment.								
Revenons à la	réquence 2 Ou	elle est l'étape initiale ?						
Etapes:	referme– 2 La		 4 La porte s'arrête en position ouverte 					
•	1							
Actions:	gua ratanua iai	est un moteur (il peut y en avoir d'aut	res)					
			oteur – C Faire tourner le moteur dans le					
sens 2 (fermetur		ie sens i (ouverture). Bruiteter ie inc	Seed C I alle tourner le moteur dans le					
Etape:		n : mettre les chiffres (étapes)	Action : mettre les lettres (actions)					
Etape initiale		3	В					
Etape 1			A					
Etape 2								
Etape 3								
Etape 4	d (4 a)		 Kalanahan					
<u> 11 1aut ensuite</u>	<u>determiner a</u>	quel moment les actions doivent se d	leciencher.					
- <u>Visionner la v</u> serveur 1.	<u>/idéo « Plafon</u>	nier » qui se trouve dans le dossier 4EM	ME de techno de ressource eleve sur					
	lorsque l'on oi	ivre les portes d'une voiture ?						
·····								
A l'inverse, que se passe t-il lorsque l'on ferme les portes d'une voiture ?								
De la même façon, que se passe t-il lorsque l'on ouvre la porte d'un réfrigérateur ?								
CLASSE:	GROUPE:	NOMS:						
fiche eleve _porte_automat	ique .odt		Page 2 sur 4					

Et lorsqu'on la ferme ? (vous n'avez jamais vérifié ?).						
Quel est l'élément qui détecte que la porte est ouverte ou fo	ermée ? Faites des recherches et un dessin.					
Dans le cas de la porte d'entrée du magasin, il ne s'agit pas du même <i>capteur</i> . Faites des recherches et trouvez les solutions techniques pouvant être utilisées comme capteur. Notez ici le résultat de vos recherches :						
Un algorithme est la description, souvent en toutes lettres, des actions structurées et ordonnées, qui mèneront à la résolution du problème.						
En ce qui concerne la porte automatique, <u>remettez l'algor</u>	ithme dans l'ordre					
<u>Dans le désordre</u>	Dans un ordre logique mettre les chiffres					
1 Quand la porte se trouve en position fermée, un capteur de contact avertit la partie commande qui coupe le moteur.						
2 Au repos, la porte est fermée.						
3 Le moteur tourne dans le sens 1 et entraîne alors la courroie qui fait coulisser la porte en ouverture.						
4 Si une personne se présente à l'entrée, la cellule photoélectrique (faisceau infrarouge) le détecte.						
5 Quand la porte se trouve en position ouverte, un capteur de contact avertit la partie commande qui coupe le moteur.						
6 Lorsque le faisceau N°1 n'est plus coupé, le moteur tourne dans le sens 2 et entraîne alors la courroie qui fait coulisser la porte en fermeture.						
7 La porte reste ouverte tant que le faisceau N°1 reste coupé.						
A retenir : On se sert parfois de graphiques pour représenter les systèmes automatisés. 1 L'algorigramme est représenté avec des formes géométriques et utilisent souvent le langage binaire. 2 le chronogramme, il représente dans le temps l'évolution de leurs actions						
CLASSE: GROUPE: NOMS:						
fiche eleve porte automatique .odt	Page 3 sur 4					

